1. using System; - указывает на то, что данный код будет использовать пространство имен System, которое содержит базовые классы и структуры .NET.  
  
2. using System.Collections.Generic; - подключает пространство имен для работы с обобщенными коллекциями, такими как List.  
  
3. using [System.IO](https://vk.com/away.php?utf=1&to=http%3A%2F%2FSystem.IO); - подключает пространство имен для работы с файлами и директориями.  
  
4. using System.Linq; - подключает пространство имен для работы с LINQ (Language Integrated Query).  
  
5. using System.Runtime.Serialization.Formatters.Binary; - подключает пространство имен для сериализации и десериализации объектов в двоичном формате.  
  
6. Объявление класса Film с четырьмя свойствами: Title, Director, Year, DurationInMinutes. Класс отмечен атрибутом [Serializable], чтобы объекты этого класса могли быть сериализованы.  
  
7. Объявление класса Genre с одним свойством Name.  
  
8. Объявление класса Program.  
  
9. Создание статического списка films, в котором будут храниться объекты класса Film.  
  
10. Метод Main - точка входа в программу.  
  
11. Вызов метода LoadData() для загрузки данных о фильмах.  
  
12. Создание нового объекта класса Film и заполнение его данными.  
  
13. Вызов метода AddFilm, который добавляет новый фильм в список films.  
  
14. Запрос у пользователя имени режиссера.  
  
15. LINQ-запрос для поиска фильмов данного режиссера и вывод их на экран.  
  
16. Запрос у пользователя года.  
  
17. LINQ-запрос для поиска самого продолжительного фильма в заданном году и вывод его на экран.  
  
18. Вызов метода SaveData() для сохранения данных о фильмах.  
  
19. Метод LoadData(), который загружает данные о фильмах из файла "films.dat", если файл существует.  
  
20. Метод SaveData(), который сохраняет данные о фильмах в файл "films.dat" в виде сериализованных данных.  
  
21. Метод AddFilm, который добавляет новый фильм в список films.